



# Gaziantep Üniversitesi

SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ  
SPOR YÖNETİCİLİĞİ PR.

SYB422 HENTBOL					
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
8	SYB422	HENTBOL	3	2	3

Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü
Örgün Öğretim	Türkçe	Fakülte	Yok	Seğmeli

Bölümü/Programı	Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
SPOR YÖNETİCİLİĞİ PR.		Yok	Öğr.Gör. Alaaddin SOYLU	Yok

#### Dersin Amacı :

Hentbol branşı ile ilgili temel bilgi ve becerilerin kazandırılması

#### Öğretim Yöntem ve Teknikleri :

Tanım, tarihçe, temel duruş, pas, kale atışları,, top sürme ve tip yapma, aldatmalar, bireysel ve takım savunması, takım hücumu, oyun sistemleri ve kurallar.

#### Dersin Kaynakları

##### Kaynaklar

- Sevim, Y.; Hentbol Teknik-Taktik, Nobel yayınevi, Ankara, 2002
1. Sevim, Y.; Hentbol Teknik-Taktik, Nobel yayınevi, Ankara, 2002
- Sevim, Y.; Hentbol Teknik-Taktik, Nobel yayınevi, Ankara, 2002

#### Ders Yapısı

Matematik ve Temel Bilimler	:	Eğitim Bilimleri	:	10
Mühendislik Bilimleri	:	Fen Bilimleri	:	
Mühendislik Tasarımı	:	Sağlık Bilimleri	:	
Sosyal Bilimler	:	Alan Bilgisi	:	90

#### Ders Konuları

Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
1	Tanım ve tarih		
2	Topsuz teknik,temel duruşlar,koşular sıçramalar,yön değiştirmeler		
3	Toplu teknik,top tutma atma,paslar,kale atışları,top sürme		
4	aldatmalar		
5	savunma, bireysel savunma		
6	grup savunma		
7	Bileşik teknik savunmalar		
8	Genel Tekrar		
9	teknik düzeltilmesi		
10	hücum taktiği		
11	Grup ve bireysel savunma taktiği		
12	kaleci		
13	savunma taktiği		
14	oyun ve maçlar		

#### Dersin Öğrenme Çıktıları

Sıra No	Açıklama
Ö01	hentbolun tarihini ve Türkiye'deki gelişimini bilir
Ö02	Topsuz teknik,temel duruşlar,koşular sıçramalar,yön değiştirmeleri bilip uygular
Ö03	Toplu teknik,top tutma atma,paslar,kale atışları,top sürme tekniklerini bilip uygular
Ö04	Hentbolda Aldatmaları bilip uygular
Ö05	Hentbolda Savunma, bireysel savunma unsurlarını bilip uygular
Ö06	Hentbolda Hücum, bireysel hücum unsurlarını bilip uygular
Ö07	Hentbolda Kaleci çalışmalarını bilip uygular

#### Programın Öğrenme Çıktıları

Sıra No	Açıklama
P03	Belirli bir dalda uzman olur ve belirli spor yönetimi alanında çalışır,
P04	Türkiye'de sporun gelişmesine yardımcı olur,
P05	Spor yönetimiyle ilgili yasaları takip eder ve bu yasalarla ilişkili görev ve sorumlulukların bilincinde olur,
P01	Spor yönetimi alanında uygulama sorunları ile ilgili çözümler geliştirir,
P13	Toplumun her kesimi tarafından sporun uygulanabilirliğini açıklar.
P02	Önerilen çözümleri savunur,
P06	Kendi bilgi ve becerilerinin bilincinde olur,
P07	Operasyonel ve taktiksel seviyede kararları uygular,
P08	Bir takımın ve bir projenin üyesi olarak spor kulüpleri ve organizasyonlarda görev yapar ve sorumluluk alır,
P09	Bir spor kulübü veya kuruluşun finansal planlamasını düzenler,
P10	Kulüpler ve spor sahalarının idaresi ile ilişkili programlar ve etkinlikler hazırlar,
P11	Spor kulüpleri ve organizasyonlarında insan kaynakları ile ilişkili aktiviteleri uygular,
P12	Spor kulüpleri ve organizasyonlarında karşılaşmaları planlar ve uygular,

Değerlendirme Ölçütleri		
Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı
Ara Sınav	1	%40
Kısa Sınav	0	%0
Ödev	0	%0
Devam	0	%0
Uygulama	0	%0
Proje	0	%0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%60
<b>Toplam</b>		<b>%100</b>

AKTS Hesaplama İçeriği			
Etkinlik	Sayısı	Süresi	Toplam İş Yükü Saati
Ders Süresi	14	1	14
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	3	42
Ödevler	0	0	0
Sunum/Seminer Hazırlama	0	0	0
Ara Sınavlar	1	2	2
Uygulama	14	2	28
Laboratuvar	0	0	0
Proje	0	0	0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	4	4
<b>Toplam İş Yükü</b>			<b>90</b>
<b>AKTS Kredisi</b>			<b>3</b>

Dersin Öğrenme Çıktılarının Programın Öğrenme Çıktılarına Katkıları													
Katkı Düzeyi: 1: Çok düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok yüksek													
	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12	P13

<b>Tüm</b>	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2
<b>Ö01</b>	2	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	2
<b>Ö02</b>	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2
<b>Ö03</b>	3	3	3	2	3	2	3	3	2	3	2	3	2
<b>Ö04</b>	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3
<b>Ö05</b>	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2
<b>Ö06</b>	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3
<b>Ö07</b>	2	3	2	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3